

## Kahoot VIH



Description : QUIZ numérique VIH

Type de support: Vidéo+ Smartphones

Publics cibles: LGBT/festif/ Personnes concernées par le VIH/ Jeunes

Thématique principale : VIH

### 1/ Fiche descriptive

#### 1.1/ Utilisation :

-Groupe

#### 1.2/ Objectifs pédagogiques :

- Informer sur la prévalence
- informer sur le virus et la maladie
- aborder les discriminations faites aux personnes séropositives
- Promotion des structures de dépistage

#### 1.3/ Thèmes abordés :

- VIH et stratégies de prévention

#### 1.4/ Compétences mobilisées:

- Connaissances générales sur le VIH

#### 1.5/ Description

Kahoot est un outil de création et de diffusion de QUIZ par ordinateur ou telephone portable.  
La MCATMS a créée 3 QUIZ, composés chacun de 7 questions

*Pour l'administrateur :*

Se rendre sur <http://www.getkahoot.Com>

ID : [kevin.sueur@gmail.com](mailto:kevin.sueur@gmail.com)

MDP : CJC9292

Aller sur « my kahoot ». Choisir parmi les trois ENS VIH (1/2/3). Choisir l'option classique. C'est parti.

*Pour le participant :*

Télécharger l'application KAHOOT( apple store, play store)/ ou se rendre sur l'url : [www.kahoot.it](http://www.kahoot.it)

Rentrer le GAME PIN affiché sur l'écran de l'administrateur, entrer un pseudo... c'est parti

Jusqu'à 88 participants sur une session. Des questions sur la satisfaction et l'intérêt pour les participants sont proposées à la fin de chaque session de jeu. Les résultats peuvent être enregistrés et envoyés sous format Excel.

**Que signifie l'acronyme VIH?**

18

**Quelque soit le trou,  
mets un embout!**

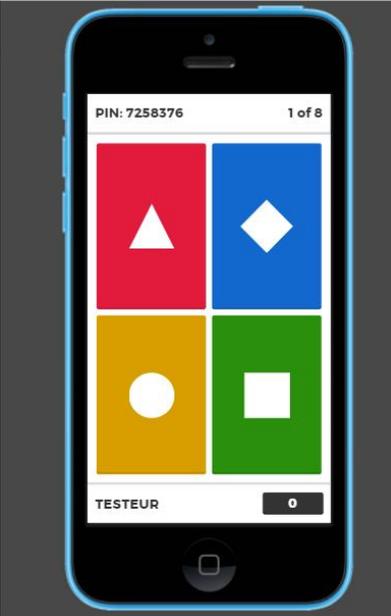


Skip

0

Answers

<span style="font-size: 24px;">▲</span> <b>Virus de l'immunodéficience humaine</b>	<span style="font-size: 24px;">◆</span> <b>Virus de l'immunodépression humaine</b>
<span style="font-size: 24px;">●</span> <b>Virus de l'immunité humaine</b>	<span style="font-size: 24px;">■</span> <b>Verge Imbibée D'Herpes</b>



## 2/ Fiche d'utilisation

### 2.1/ Matériel :

- Ecran
- Connection Internet
- *Devices* pour les participants
- Outil Kahoot VIH réalisé par la MCATMS

### 2.2/ Nos attentes de l'utilisateur :

- aborder sur un mode ludique les représentations et les connaissances sur le virus et la maladie
- savoir que faire en cas d'exposition
- ...

### 2.3/ Conseils d'utilisation de l'outil :

- Présence d'un lot (pets de licorne par exemple) participe à l'engagement
- Si possible proposer de répondre en équipe
- Prendre le temps d'élaborer avec le public entre chaque question
- Si le système de point participe à la mobilisation du public, il importe pour l'intervenant de prendre du recul sur cette dimension
- Préciser avant la passation que le temps de réponse conditionne le nombre de points. Qu'il vaut mieux prendre le temps d'écouter l'intervenant (qui peut distiller des indices) et de discuter avec son équipe (le cas échéant) que de répondre vite
- De préciser que les questions ont été réalisées dans le cadre d'interventions en milieux scolaire, parascolaire et en foyers jeunes afin d'introduire un échange sur la prévention et ses aspects communautaires

### 2.4/ Avantages et limites de l'outil :

#### Avantages:

- L'aspect très ludique et compétitif participe pour beaucoup à l'attractivité de l'outil

- BYOD (*Bring your Own Device*): l'usage de son propre téléphone participe de même à l'appropriation des sujets abordés par le public

#### Limites :

- Le côté très ludique et compétitif peut avoir un effet distracteur. Lorsque l'attention du public se porte plus sur le classement que sur le sujet abordé. Une vigilance de la part des animateurs et un cadre bien posé permettent généralement d'éviter cet écueil.

#### Outils complémentaires :

Les ballons liquides

Le Lancer de godes

Le manège enchanté